

TIN HỌC 8

CHƯƠNG I. LẬP TRÌNH ĐƠN GIẢN

CHỦ ĐỀ 1 – BÀI 2. LÀM QUEN VỚI CHƯƠNG TRÌNH VÀ NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

I. Nội dung cần tìm hiểu

- ✓ Ngôn ngữ lập trình là gì?
- ✓ Từ khóa của ngôn ngữ lập trình.
- ✓ Cấu trúc chung của một chương trình máy tính.

II. Nội dung bài học

1. Ngôn ngữ lập trình gồm những gì?

- Ngôn ngữ lập trình là tập hợp các kí hiệu và quy tắc viết các lệnh tạo thành một chương trình hoàn chỉnh và thực hiện được trên máy tính.

2. Từ khóa và tên

a) Từ khóa:

Từ khóa của một ngôn ngữ lập trình là những từ dành riêng, không được dùng cho bất kì mục đích nào khác ngoài mục đích sử dụng do ngôn ngữ lập trình quy định.

b) Tên:

- Tên do người lập trình đặt phải tuân thủ các quy tắc của ngôn ngữ lập trình, chương trình dịch và thỏa mãn:

+Tên khác nhau tương ứng với hai đại lượng khác nhau

+Tên không được trùng với các từ khóa

- Tên được dùng để phân biệt các đại lượng trong chương trình và do người lập trình đặt. Nên đặt tên nên ngắn gọn, dễ nhớ và dễ hiểu.

Ví dụ: Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, tên không bắt đầu bằng chữ số và không chứa dấu cách.

3. Cấu trúc chung của chương trình

Cấu trúc chung của mọi chương trình gồm:

* Phần khai báo

- Khai báo tên chương trình;

- Khai báo các thư viện và một số khai báo khác.

* Phần thân của chương trình gồm các câu lệnh mà máy tính cần thực hiện. Đây là phần bắt buộc phải có.

➤ Phần khai báo có thể có hoặc không, nếu có phải được đặt trước phần thân chương trình.

4. Ví dụ về ngôn ngữ lập trình

- Soạn thảo chương trình: dùng bàn phím.

- Dịch chương trình: Alt+F9

- Chạy chương trình: Ctrl+F9

III. Dặn dò

- Học kĩ nội dung bài học, làm bài tập 3,5 trang 14 SGK.
- Đọc trước nội dung bài mới.

-----Chúc các em học tốt và bình an-----